

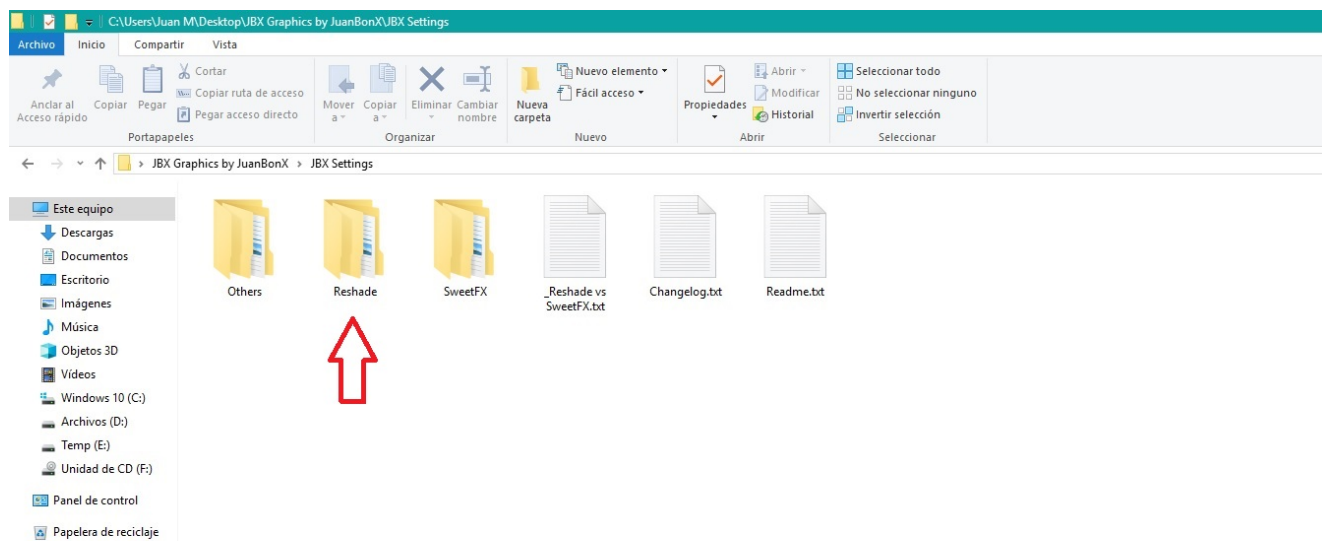
# Reshade + JBX Settings v1.9.14 - Actualización 5-1-2019

Esta guía de instalación les ayudará a instalar fácilmente JBX Settings en muchos juegos compatibles con Reshade.

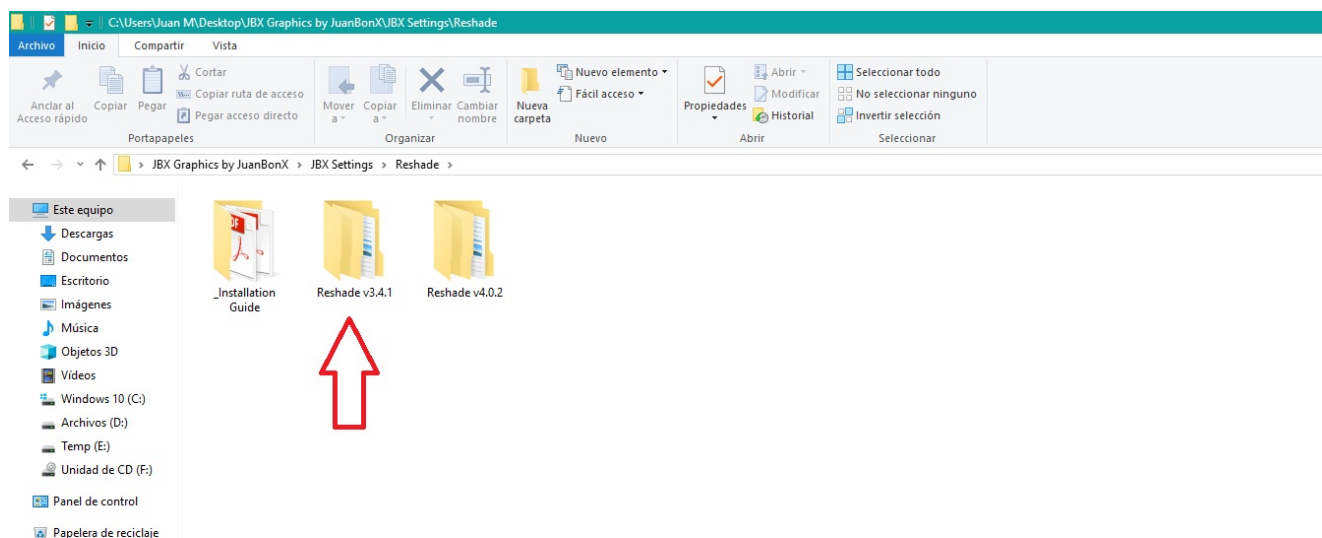
**Importante:** Usar solo la carpeta de efectos que comparto. Contiene modificaciones y no se debe cambiar o renombrar. **Antes de proceder con la instalación debemos eliminar todos los archivos anteriores de Reshade.**

## ***Pasos a seguir:***

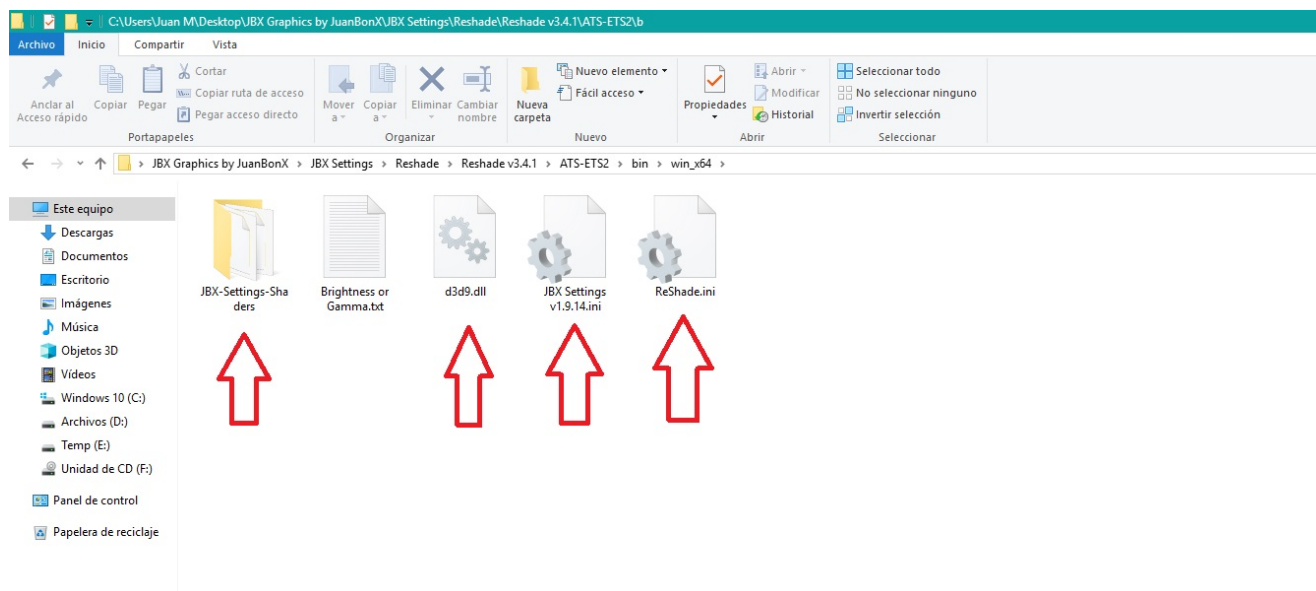
**1.)** Ir a la siguiente carpeta para seleccionar la versión de Reshade que necesite instalar



**2.)** Hay 2 versiones de Reshade disponibles. Recomiendo instalar la v3.4.1



### 3.) Copiamos los siguientes archivos requeridos\* en la carpeta correcta del juego:



**Nota:** El paso 3 es para ATS y ETS2. Para Instalar Reshade en otros juegos deben seleccionar la API de renderizado compatible en la carpeta \_Backup.

#### Ejemplo:

dxgi.dll,  
d3d9.dll,  
opengl32.dll

**Importante:** Solo copiar una API de Renderizado. La compatible con el juego. **No Todas!!!**

### Ubicación de los archivos y la API compatible en 16 juegos (Steam)

**Automobilista:** Steam\steamapps\common\Automobilista d3d9.dll en 32bits  
**Assetto Corsa:** Steam\steamapps\common\assetto corsa dxgi.dll en 64bits  
**ETS:** Steam\steamapps\common\Euro Truck Simulator d3d9.dll en 32bits  
**ETS2:** Steam\steamapps\common\Euro Truck Simulator 2\bin\win\_x64 d3d9.dll en 64bits  
**ATS:** Steam\steamapps\common\American Truck Simulator\bin\win\_x64 d3d9.dll en 64bits  
**Farming Simulator 17:** Steam\steamapps\common\Farming Simulator 17\x64 opengl32.dll en 64bits  
**Farming Simulator 19:** Steam\steamapps\common\Farming Simulator 19\x64 dxgi.dll en 64bits  
**FIFA 18:** Steam\steamapps\common\FIFA 18 dxgi.dll en 64bits  
**Pro Evolution Soccer 2018:** Steam\steamapps\common\Pro Evolution Soccer 2018 dxgi.dll en 64bits  
**Grand Theft Auto V:** Steam\steamapps\common\Grand Theft Auto V dxgi.dll en 64bits  
**GTR2 FIA:** Steam\steamapps\common\GTR 2 - FIA GT Racing Game d3d9.dll en 32bits  
**MotoGP 17:** Steam\steamapps\common\MotoGP™17 dxgi.dll en 64bits  
**Project CARS:** Steam\steamapps\common\Project CARS dxgi.dll en 64bits  
**Project CARS 2:** Steam\steamapps\common\Project CARS 2 dxgi.dll en 64bits  
**Pure Farming 2018:** Steam\steamapps\common\PureFarming dxgi.dll en 64bits  
**Spintires MudRunner:** Steam\steamapps\common\Spintires MudRunner d3d9.dll en 32bits

Al terminar de copiar los archivos iniciamos el juego. **Instalación finalizada!!!**

**Importante:** En algunos juegos la **instalación automática** puede fallar y es necesario verificar en el Menú de Reshade que los 6 efectos requeridos están activados. **AntiAliasing SMAA.fx** es opcional.

**Menú de Reshade:** **Shift + Delete**. La tecla para activar y desactivar Reshade es **INSERT**.

Los 6 Efectos Modificados + SMAA. Recomendando activar AntiAliasing SMAA para ATS/ETS2, Farming Simulator 17 y Spintires. Desactivar para otros juegos.



Credits: JuanBonX (JBX Settings), Crosire (Reshade), Bacondither (AdaptiveSharpen), Ioxa (Clarity), CeeJay.dk (Curves), Loadus (DPX), 3an and CeeJay.dk (LiftGammaGain), CeeJay.dk (Tonemap)